



กำหนดการโครงการยกระดับการจัดการเรียนการสอนแบบ STEAM ของสถานศึกษาในสังกัด
สถาบันบัณฑิตพัฒนศิลป์ กิจกรรมที่ ๔ : นำเสนอนวัตกรรมการจัดการเรียนการสอนกลุ่มสาระการเรียนรู้
(ด้านนาฏศิลป์ ดนตรีและทัศนศิลป์) ด้วย STEAM Education ให้สอดคล้องกับศักยภาพและบริบทของท้องถิ่นระหว่าง
วันที่ ๕-๗ กันยายน ๒๕๖๒
ณ โรงแรมไมด้า แกรนด์ ทราวดี จ.นครปฐม

วัน / เวลา	กิจกรรม	ผู้ดำเนินงาน
วันพฤหัสบดีที่ ๕ กันยายน ๒๕๖๒		
๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ น.	ลงทะเบียนและรับเอกสารประกอบการอบรม	กองบริการการศึกษา
๐๙.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.	วิทยาลัยทุกแห่งจัดแสดงผลงาน STEAM Education	วิทยาลัยทุกแห่ง
๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.	รับประทานอาหารกลางวัน	
๑๓.๐๐ - ๑๕.๐๐ น.	กิจกรรม Desing Thinking สู่การจัดการเรียนรู้ STEAM	๑. ผศ.ดร.ปรเมศร์ อารมย์ดี ๒. ดร.วรฤทัย ชูเกียรติ
๑๕.๐๐ - ๑๘.๐๐ น.	กิจกรรมการจัดทำชิ้นงานเพื่อนำเสนอ STEAM Education จำนวน ๓ วิทยาลัย ได้แก่ ๑.วิทยาลัยนาฏศิลป์ ๒. วิทยาลัยนาฏศิลป์อ่างทอง ๓. วิทยาลัยนาฏศิลป์ลพบุรี	๑. ผศ.ดร.ชนสิทธิ์ ลิทธิ์สูงเนิน ๒. ผศ.ดร.แสงเดือน เจริญนิม ๓. ดร.ฟิลิปปู ตั้งพรประเสริฐ
๑๘.๐๐ - ๑๙.๐๐ น.	รับประทานอาหารเย็น	
๑๙.๐๐ - ๒๐.๐๐ น.	(ต่อ) กิจกรรมการจัดทำชิ้นงานเพื่อนำเสนอ STEAM Education จำนวน ๒ วิทยาลัย ได้แก่ ๑. วิทยาลัยนาฏศิลป์สุพรรณบุรี ๒. วิทยาลัยนาฏศิลป์จันทบุรี	๑. ผศ.ดร.ชนสิทธิ์ ลิทธิ์สูงเนิน ๒. ผศ.ดร.แสงเดือน เจริญนิม ๓. ดร.ฟิลิปปู ตั้งพรประเสริฐ
วันศุกร์ที่ ๖ กันยายน ๒๕๖๒		
๐๙.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.	(ต่อ) STEAM Education จำนวน ๓ วิทยาลัย ได้แก่ ๑. วิทยาลัยนาฏศิลป์นครราชสีมา ๒. วิทยาลัยนาฏศิลป์ร้อยเอ็ด ๓. วิทยาลัยนาฏศิลป์สุโขทัย	๑. ผศ.ดร.ชนสิทธิ์ ลิทธิ์สูงเนิน ๒. ผศ.ดร.แสงเดือน เจริญนิม ๓. ดร.ฟิลิปปู ตั้งพรประเสริฐ
๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.	รับประทานอาหารกลางวัน	
๑๓.๐๐ - ๑๘.๐๐ น.	(ต่อ) STEAM Education จำนวน ๔ วิทยาลัย ได้แก่ ๑. วิทยาลัยนาฏศิลป์เชียงใหม่ ๒. วิทยาลัยนาฏศิลป์กาฬสินธุ์ ๓. วิทยาลัยนาฏศิลป์พัทลุง ๔. วิทยาลัยนาฏศิลป์นครศรีธรรมราช	๑. ผศ.ดร.ชนสิทธิ์ ลิทธิ์สูงเนิน ๒. ผศ.ดร.แสงเดือน เจริญนิม ๓. ดร.ฟิลิปปู ตั้งพรประเสริฐ

๑๘.๐๐ – ๑๙.๐๐ น.	รับประทานอาหารเย็น	
๑๙.๐๐ – ๒๐.๐๐ น.	(ต่อ) STEAM Education จำนวน ๓ วิทยาลัย ได้แก่ ๑. วิทยาลัยช่างศิลป์ ๒. วิทยาลัยช่างศิลป์สุพรรณบุรี ๓. วิทยาลัยช่างศิลป์นครศรีธรรมราช	๑. ผศ.ดร.ชนสิทธิ์ ลิทธิ์สูงเนิน ๒. ผศ.ดร.แสงเดือน เจริญฉิม ๓. ดร.พิสิฐ ตั้งพรประเสริฐ
วันเสาร์ที่ ๗ กันยายน ๒๕๖๒		
๐๙.๐๐ – ๑๑.๐๐ น.	กิจกรรมชุมชนแห่งการเรียนรู้วิชาชีพ (PLC) : การจัดการเรียนรู้ STEAM Education	๑. ผศ.ดร.ชนสิทธิ์ ลิทธิ์สูงเนิน ๒. อาจารย์เอกสิทธิ์ ชนิทรภูมิ ๓. ผศ.ดร. สรัญญา จันทร์ชูสกุล
๑๑.๐๐ – ๑๒.๐๐ น.	แบ่งกลุ่มกิจกรรมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ แนวทางการจัดการเรียนรู้ โอกาส และอุปสรรค	๑. ผศ.ดร.ชนสิทธิ์ ลิทธิ์สูงเนิน ๒. อาจารย์เอกสิทธิ์ ชนิทรภูมิ ๓. ผศ.ดร. สรัญญา จันทร์ชูสกุล
๑๒.๐๐ – ๑๓.๐๐ น.	รับประทานอาหารกลางวัน	
๑๓.๐๐ – ๑๔.๐๐ น.	(ต่อ) แบ่งกลุ่มกิจกรรมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ แนวทางการจัดการเรียนรู้ โอกาส และอุปสรรค	๑. ผศ.ดร.ชนสิทธิ์ ลิทธิ์สูงเนิน ๒. อาจารย์เอกสิทธิ์ ชนิทรภูมิ ๓. ผศ.ดร. สรัญญา จันทร์ชูสกุล
๑๔.๐๐ – ๑๖.๐๐ น.	อภิปรายพร้อมสรุปผลการดำเนินงาน	๑. ผศ.ดร.ชนสิทธิ์ ลิทธิ์สูงเนิน ๒. อาจารย์เอกสิทธิ์ ชนิทรภูมิ ๓. ผศ.ดร. สรัญญา จันทร์ชูสกุล
๑๖.๐๐	พิธีปิดโครงการ เดินทางกลับโดยสวัสดิภาพ	โดย อธิการบดีสถาบันบัณฑิตพัฒนศิลป์

หมายเหตุ กำหนดการอาจเปลี่ยนแปลงได้ความเหมาะสม

อาหารว่างเวลา ๑๐.๓๐ น. และ ๑๔.๓๐ น.